『中學生資訊科技與 APCS』勘誤表

抱歉，本書因故於最後送印時，送錯校稿版本，錯誤較多，在此致歉。

頁數	內容	修改
VI	7-5 7-6 8-5 8-6 8-7	7-6 7-7 8-6 8-7 8-8
1-1	排類組合	排列組合
1-3	如下圖	如上頁圖
1-12	第 2 列 『Hello』	『Hello world !』
2-16	_beep(784,2*7);	_beep(784,4*7);
2-14	void _beep(unsigned intx,unsignedint y);	void _beep(unsigned int x,unsigned int y);
2-19	printf(“hello,%s\n”);	printf(“hello,%s\n”,a);
2-22	printf(“hello,%s\n”);	printf(“hello,%s\n”,a);
3-4	十六進位應以OX 或Ox開頭，例如OxA 或OXB 均為十六進制，分別代表十進位的10與11；八進位則應以O 開頭，例如，O72 則為八進位，等於十進位的58。	十六進位應以 0X 或 0x 開頭，例如 0xA 或 0XB 均為十六進制，分別代表十進位的 10 與 11；八進位則應以 0 開頭，例如，072 則為八進位，等於十進位的 58。
3-8	.chara [10]	.char a [10]
3-16	int a=3,b=4; b=c;	int a=3,b=4; b=a;

3-16	int a;char d[10];//the type is string
	c=a;
		int a;char d[10];//the type is string
		d=a;

4-8	$\frac{a}{a}=\frac{b}{b}=\frac{c}{c}$	$\frac{a1}{a2}=\frac{b1}{b2}=\frac{c1}{c2}$
4-8	$\frac{a}{a}=\frac{b}{b}\neq\frac{c}{c}$	$\frac{a1}{a2}=\frac{b1}{b2}\neq\frac{c1}{c2}$
4-11	a=1;b=2;b=3	a=1;b=2;c=3;
4-17	4-3d	4-3c
4-18	使用流程圖表示演算法的有範例5_1a、範	使用流程圖表示演算法的有範例5_1a。

	例6_1a。	
4-19	printf(c); printf(d);	printf("%d",c); printf("%d",d);
4-20	$d=\sqrt{(x\ -x\ )^2-(y\ -y\ )^2}$	$d=\sqrt{(x_1-x_2)^2+(y_1-y_2)^2}$
4-23	(4) 則其解分別是	(4) 則其解分別是 $x=\frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{d}=(c_1b_2-c_2b_1)/d$ $y=\frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{d}=(a_1c_2-a_2c_1)/d$
4-27	同一程式貼兩次	第 2 次刪除
4-30	int b=22;	int b=122;
4-33	所以D01A	所以 D02A
4-37	cout<<((a==1)& (a>0) && (b>=2)<<endl; cout<<((a==1)||(a>0)&&(b>2)^(c==3))<<endl;	cout<<((a==1)& (a>0) && (b>=2))<<endl; 間距調整
4-37	自我練習 5 第 4 行，int a=4;b=5,t;。	自我練習 5 第 4 行，int a=4,b=5,t;。
5-8	第 13 列 點式否	點是否
5-8	(2, 1)	(1, 1)
5-13	3. 以上即為泡沫排序	3. 以上即為氣泡排序
5-37	6*8=42	6*8=48
5-46	//If you want to change it,youneeed	//If you want to change it,you need
5-48	$\frac{1}{2}\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \\ x_4 & y_4 \end{vmatrix}=\frac{1}{2}(x_1y_2+x_2y_3+$	x4, y4 改為 x1, y1
6-7	6.有極大值-1 , 8. 還有另一個在1 與2 之間。	有極大值 3。 還有另一個在 0 與 1 之間。
6-10	執行結果的圖貼錯了	執行結果 11 is a prime
6-22	3.餘數 5 (1) q=q-1	3.商數 q=q+1

6_25	執行結果的圖錯了	請自行執行程式
6_25	int sum,a;	int sum=0,a;
6_28		增加 #include<math.h>
6-28	result+=(r*pow(10,c));	result+=(r*powl(10,c)); 精密度問題，Dev 沒錯，CodeBlock 不行
6-32	矩行	矩形
6-34	遞除	剔除
6-35	開時猜	開始猜
6-47	若時小於 12 13. 選項（C） +/2	若小於 12（時去掉） /2 (+去掉)
6-58	f2=1	F2=1
7-13	中間右邊 社派	指派
7-15	蹤向 ，7-40，7-63 相同問題	縱向
7-24	執行結果的圖不對	請自己執行程式
7-31 32-33	泡沫排序	氣泡排序
7-33	倒數第 4 行 現在指配	現在使用
7-67	$\begin{pmatrix} b_{22} & b_{23} \end{pmatrix}$ $C_{22} = a_{21} \times b_{12} + a_{21}$	b31 b32 第 2 個 a21 改為 a22
7-69	printf("%3d",b[i][j]);	printf("%3d",c[i][j]);
7-69	7-5	7-6
7-71	第 2 行 循序尋	循序搜尋
7-74	（3）第一組資料測試如下：	（3）第二組資料測試如下：
7-94	b[10001] 表格內 b[]的第 1 個 1	b[1001] 改為 2
7-97	第 3 行 回圈	迴圈

7-107	inti,n=1000;
	int a,b1,b2;
	intinc;
	intnum=0;
		int i,n=1000;
		int a,b1,b2;
		int inc;
		int num=0;（加空白）

7-109	第一子題N<100N<100， 第三子題N<1000N<10000，	N<100 N<10000

7-110	表格內rerult 表格內sesult	result result
7-111	for (inti=1;i<=num-1;i++)	for (int i=1;i<=num-1;i++) 加空白
8-11	洗排	洗牌
8-14	putchar(c);	putchar(b);
8-24	char a[]=”How many …	版面美觀問題，請讀者不要斷行
8-28	第 9 行　面積與週長計算	面積與周長計算
8-31	倒數第 4 行　結果是 1111111	結果是 01111111
8-33	time()	此為小標題，去灰底
8-39	3. 可用 retrun 提早離開。	return
8-50	cout<<"before:"<<i<<" "<<a[i]<<" "<<index<<" "<<a[index]<<endl; cout<<"after :"<<i<<" "<<a[i]<<" "<<index<<" "<<a[index]<<endl;	排版美觀問題，請讀者不要斷行
8-65	intnum; inti=0;	int　num; int　i=0; 請加空白
8-69	矩陣是將一群元素整齊的排列成個矩形， ~~是將一群元素整齊的排列成個矩形~~，	刪除第2句
8-74	倒數第 7 行 均謹含兩個字母	均僅含兩個字母

8-76	inti,j;
	intminindex=0;
	intminnum=0;
	intnum=minnum;
	charminstring[100];
		int　i,j;
		int　minindex=0;
		int　minnum=0;
		int　num=minnum;
		char minstring[100];
		空白問題

8-77	$(1110)_2=(15)_{10}$ $(34)_4=(14)_{10}$	$(1110)_2=(14)_{10}$ $(34)_4=(16)_{10}$
8-78	(x2+y2 ≦ 1)	(x^2+y^2 ≦ 1)
8-79	26	-82